Iteratia 1

Cerinta:

O firma creeaza o infrastructura prin care seful poate discuta mai usor cu angajatii si monitoriza eficienta acestora. Aplicatia ofera:

Interfata pentru sef va avea loc prin logarea cu o parola,dupa logare seful vede toti angajatii activi si ora logarii.

Acesta selecteaza un angajat din lista, se introduc detaliile sarcinii, se poate introduce un deadline daca este necesar si se trimite sarcina angajatului. Poate adauga detalii despre o conferinta care se va adauga pentru toti angajatii, selectand ora si durata. Un buton care arata angajatii offline va ajuta la verificarea absentilor. Seful va putea verifica statusul sarcinilor. Cele neacceptate se pot retrage, iar la cele finalizate se va transmite ora

Interfata pentru angajati, care se vor loga cu numele si numarul legitimatiei lor vor putea dupa logarea in sistem sa primeasca informatiile despre sarcinile nefinalizate sau despre deadline-urile urmatoare cat si detalii despre urmatoarea conferinta. Angajatul poate sa selecteze o sarcina si ii aleaga statusul(Acceptata,In Lucru,Finalizata,In Asteptare)

Pentru iesire va fi adaugat un buton de delogare care va anunta seful despre plecarea acestuia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-1: Login | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors | Sistemul Companiei |
| Description | Manager-ul incearca sa se logheze folosindu-se de datele de logare in sistem. | | |
| Trigger | Managerul apasa pe butonul de logare. | | |
| Preconditions | PRE-1. Datele de logare sa fie corecte | | |
| Postconditions | POST-1. Conectarea la CS sa decurga normal. | | |
| Normal flow | 1. Introducerea corecta a datelor de logare 2. Apasarea butonului de logare 3. Conectarea sa se efectueze cu succes | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 1. Introducere de date invalide    1. Aplicatia va afisa un pop-up care sa anunte managerul despre introducere datelor invalide 2. Necompletarea tuturor datelor   2.1. Aplicatia va afisa un pop-up care sa anunte managerul despre datele lipsa | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2: Adauga task nou | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors | Sistemul Companiei |
| Description | Dupa finalizarea logarii managerului, acesta poate alege un angajat din tabelul cu angajatii activi | | |
| Trigger | Selectarea din tabel a unui angajat. | | |
| Preconditions | PRE-1. Managerul sa finalizeze cu succes logarea. | | |
| Postconditions | POST-1. Angajatul selectat sa fie logat in sistem. | | |
| Normal flow | 1. Adauga un nou task angajatului    1. Managerul apasa pe butonul de adaugare task care va deschide o noua fereastra.    2. Managerul introduce datele despre noul task.    3. Task-ul este salvat in sistem si angajatul este informat despre acesta. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 1.0E1 Datele task-ului nu sunt valide  1. Managerul este atentionat ca datele introduse nu sunt valide  2a. Daca managerul anuleaza crearea task-ului, se intoarce la meniul principal.  2b. Daca managerul recompleteaza datele, sistemul reanalizeza datele. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-3: Vizualizare task | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors | Sistemul companiei,  Angajat |
| Description | Dupa finalizarea logarii managerului, acesta poate alege un angajat din tabelul cu angajatii activi | | |
| Trigger | Selectarea din tabel a unui angajat. | | |
| Preconditions | PRE-1. Managerul sa finalizeze cu succes logarea. | | |
| Postconditions | POST-1. Angajatul selectat sa fie logat in sistem. | | |
| Normal flow | 1. Vizualizare task-uri angajat    1. Managerul apasa pe butonul de vizualizare task-uri.    2. Managerul poate selecta unul dintre task-urile afisate si poate anula.    3. Dupa anularea task-ului poate inchide fereastra nou deschisa. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 2.0E1 Managerul incearca anularea unui task finalizat.  1.Managerul este atentionat ca task-ul respectiv nu poate fi anulat.  2a. Managerul incearca selectarea altui task, sistemul incearca sa analizeze cererea.  2b. Managerul inchide fereastra, sistemul anuleaza cererea si restabileste meniul principal. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-4. Vizualizare angajati inactivi | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors | Sistemul companiei |
| Description | Managerul doreste sa afle informatii auxiliare despre angajati si despre conferinta. | | |
| Trigger | Managerul selecteaza butonul vizualizare angajati inactivi | | |
| Preconditions | Managerul trebuie sa fie logat in sistem | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | * 1. Managerul apasa pe butonul de vizualizare angajati inactivi.   2. Sistemul actualizeaza tabelul cu toti angajatii inactivi.   3. Managerul poate doar sa ii vizualizeze. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 3 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-5. Vizualizare conferinta urmatoare | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors | Sistemul companiei |
| Description | Managerul doreste sa afle informatii auxiliare despre angajati si despre conferinta. | | |
| Trigger | Managerul selecteaza butonul vizualizare angajati inactivi | | |
| Preconditions | Managerul trebuie sa fie logat in sistem | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | 1. Vizualizare conferinta urmatoare    1. Managerul apasa pe butonul de vizualizare urmatoarea conferinta.    2. Sistemul afiseaza informatiile despre urmatoarea conferinta daca exista | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-6. Adaugarea unei noi coferinte | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors | Sistemul companiei |
| Description | Managerul doreste sa afle informatii auxiliare despre angajati si despre conferinta. | | |
| Trigger | Managerul selecteaza butonul vizualizare angajati inactivi | | |
| Preconditions | Managerul trebuie sa fie logat in sistem | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | 3.1 Managerul doreste sa creeze o conferinta noua.  3.2 Managerul introduce datele pentru conferinta si trimite sistemului sa analizeze datele.  3.3 Daca datale sunt valide, sistemul introduce conferinta pentru toata lumea. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 3.0 E1 Detaliile despre conferinta sunt nevalide  1.Managerul este atentionat despre datele invalide.  2a. Daca managerul anuleaza crearea conferintei, se intoarce la meniul principal.  2b. Daca managerul recompleteaza datele, sistemul reanalizeza datele. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-7: Login | | |
| Primary actor | Angajat | Secondary actors | Sistemul Companiei |
| Description | Angajatul incearca sa se logheze folosindu-se de datele de logare in sistem. | | |
| Trigger | Angajatul apasa pe butonul de logare. | | |
| Preconditions | PRE-1. Datele de logare sa fie corecte | | |
| Postconditions | POST-1. Conectarea la CS sa decurga normal. | | |
| Normal flow | 1.Introducerea corecta a datelor de logare  2.Apasarea butonului de logare  3.Conectarea sa se efectueze cu succes | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 1.0E1Introducere de date invalide   * 1. Aplicatia va afisa un pop-up care sa anunte managerul despre introducere datelor invalide   2.0E1Necompletarea tuturor datelor  2.1. Aplicatia va afisa un pop-up care sa anunte managerul despre datele lipsa | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-8. Acceptare task | | |
| Primary actor | Angajat | Secondary actors | Sistemul companiei |
| Description | Angajatul doreste sa verifice si sa modifice situatia unor task-uri. | | |
| Trigger | Angajatul selecteaza un task din cel primite de la manager. | | |
| Preconditions | PRE-1. Angajatul este logat cu succes in sistemul companiei. | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | 1. Acceptarea unui nou task    1. Angajatul selecteza un task din tabel si apasa pe butonul de acceptare.    2. Statusul task-ului se modifica | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 1.0E1 Angajatul selecteaza un task finalizat.  1.1 Angajatul este atentionat ca task-ul selectat nu poate fi acceptat. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-9. Finalizare task | | |
| Primary actor | Angajat | Secondary actors | Sistemul companiei |
| Description | Angajatul doreste sa verifice si sa modifice situatia unor task-uri. | | |
| Trigger | Angajatul selecteaza un task din cel primite de la manager. | | |
| Preconditions | PRE-1. Angajatul este logat cu succes in sistemul companiei. | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | * 1. Angajatul selecteza un task din tabel si apasa pe butonul de finalizare.   2. Task-ul isi schimba statusul in finalizat. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | 2.0E1 Angajatul selecteaza un task in asteptare.  2.1 Angajatul este atentionat ca task-ul selectat nu poate fi finalizat ci trebuie intai acceptat. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-10. Vizualizare evenimente viitoare | | |
| Primary actor | Angajat | Secondary actors |  |
| Description | Angajatul doreste sa verifice ce evenimente viitoare exista. | | |
| Trigger | Angajatul selecteaza vizualizarea urmatorului deadline. | | |
| Preconditions | PRE-1. Angajatul este logat cu succes. | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | 1.0 Angajatul doreste sa verifice urmatorul deadline  1.1 Angajatul apasa butonul de vizualizare deadline si o noua fereastra il va informa despre urmatorul deadline. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-11. Logout | | |
| Primary actor | Angajat | Secondary actors | Sistemul companiei,  Manager |
| Description | Angajatul doreste sa se deconecteze de la sistemul companiei | | |
| Trigger | Angajatul apasa pe butonul de “Logout”. | | |
| Preconditions | - | | |
| Postconditions | POST-1. Managerul este anuntat despre delogarea angajatului. | | |
| Normal flow | 1. Angajatul apasa pe butonul de delogare. 2. Sistemul il delogheaza pe angajat si il anunta pe manager asupra delogarii. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | - | | |